

**ТОЧКА
РОСТА**



«Точка Роста»

*Центр образования цифрового и
гуманитарного профилей*



Цели и задачи Центра



- СОЗДАНИЕ УСЛОВИЙ ДЛЯ ВНЕДРЕНИЯ на уровнях начального общего, основного общего и (или) среднего общего образования новых методов обучения и воспитания, образовательных технологий, обеспечивающих освоение обучающимися основных и дополнительных общеобразовательных программ цифрового, естественнонаучного, технического и гуманитарного профилей.



- ОБНОВЛЕНИЕ СОДЕРЖАНИЯ И СОВЕРШЕНСТВОВАНИЕ МЕТОДОВ обучения предметов «Технология», «Информатика», «Основы безопасности жизнедеятельности»
- ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИНФРАСТРУКТУРЫ ВО ВНЕУРОЧНОЕ ВРЕМЯ как общественного пространства для развития общекультурных компетенций и цифровой грамотности населения, шахматного образования, проектной деятельности, творческой, социальной самореализации детей, педагогов, родительской общественности



Образовательные направления



Основные общеобразовательные программы:

- «Технология», Информатика», «Основы безопасности жизнедеятельности»

Разноуровневые дополнительные общеобразовательные программы цифрового, естественнонаучного, технического и гуманитарного профилей:

- проектная деятельность
- научно-техническое творчество
- шахматное образование
- IT-технологии
- медиатворчество
- социокультурные мероприятия
- информационная, экологическая, социальная, дорожно-транспортная безопасность



Основные направления

- Учебный процесс



Предмет	Класс	Модуль (темы уроков)	Кол-во часов	Продукт
Технология	5-7	Технология ведения дома. Композиция в интерьере, проект дизайна жилища	4	Проект оформления комнаты в зависимости от характера хозяина. Изготовление объекта интерьера
	8	Семейная экономика	4	Разработка таблицы «Бюджет семьи». Проба выбора и заказа товара на Интернет-сайтах
	9	Профессиональное самоопределение и карьера	4	Разработка каталога профессий и листа оценки профессиональной пригодности на основе диагностик

Образовательные программы по уроку технологии



	5 класс	6 класс	7 класс	8 класс	9 класс
2020/21	Промдизайн +Робо	Промдизайн +Робо	Промдизайн + VRAR		
2021/22	Промдизайн +Робо	VRAR	VRAR	ГЕО+ИТ+АЭРО	
2022/23	Промдизайн +Робо	VRAR	ГЕО	ГЕО+ИТ+АЭРО	Проект
2023/24	Промдизайн +Робо	VRAR	ГЕО	ИТ+АЭРО	Проект
2024/25	Промдизайн +Робо	VRAR	ГЕО	ИТ+АЭРО	Проект



Основные направления

- Учебный процесс



Предмет	Класс	Модуль (темы уроков)	Кол-во часов	Продукт
Информатика	5-6	Язык программирования Scratch. Текстовые документы, презентации	8	Создание простых программ
	7	Апробация учебного курса от «Яндекс.Учебник»	68	Апробация учебного курса от «Яндекс.Учебник»
	8-9	Информационные модели	8	Создание видеофильма с использованием программ компьютерного монтажа. Создание web-ресурса

Образовательные программы по информатике

	5 класс	6 класс	7 класс	8 класс	9 класс
2020/21	Scratch + Текстовые документы	Scratch + Текстовые документы + Презентации	Текстовые документы + Презентации + Графика + 3D + Таблицы		
2021/22	Scratch + Текстовые документы	Графика + 3D + Презентации	Графика + 3D + Таблицы	Основы Python + tkinter + Криптография + ИИ + pygame	
2022/23	Scratch + Текстовые документы	Графика + 3D + Презентации	Blockly + Python + Таблицы	Основы Python + tkinter + Криптография + ИИ + pygame	BigData + Сети + API + Web + видео
2023/24	Scratch + Текстовые документы	Графика + 3D + Презентации	Blockly + Python + Таблицы	Основы Python + tkinter + Криптография + ИИ + pygame	BigData + Сети + API + Web + видео
2024/25	Scratch + Текстовые документы	Графика + 3D + Презентации	Blockly + Python + Таблицы	Основы Python + tkinter + Криптография + ИИ + pygame	BigData + Сети + API + Web + видео

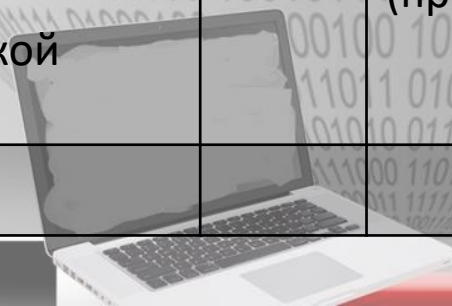


Основные направления

- Учебный процесс



Предмет	Класс	Модуль (темы уроков)	Кол-во часов	Продукт
ОБЖ	7	Дорожное движение. Безопасность участников дорожного движения	3	Создание видеороликов по ПДД
	7-11	Основы медицинских знаний и оказание первой медицинской помощи	3	Первая медицинская помощь при различных видах повреждений (практическое занятие)



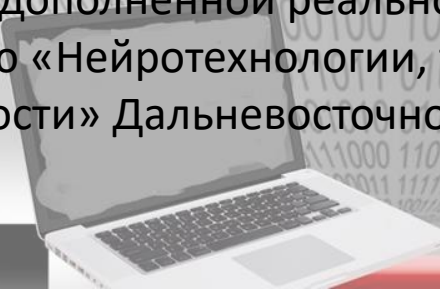
Основные направления

- Внеурочная деятельность



Класс	Программа доп. образования	Класс	Программа в Центре	Кол-во часов
Цифровой профиль				
5-6	«CUBORO»	7-11	«Основы программирования на языке Python»	68
1-4 5-6	«Пластиннография» «Объемное рисование»	7-11	«Промышленный дизайн: от замысла к проекту»	85
5-6	«Школьный светофор»	7-11	«Создай свою карту»	85

Школа принимает участие в апробации образовательного программного обеспечения в сфере виртуальной и дополненной реальности. Апробацию проводит Центр НТИ по направлению «Нейротехнологии, технологии виртуальной и дополненной реальности» Дальневосточного федерального университета



Основы программирования на языке Python

ТОЧКА
РОСТА

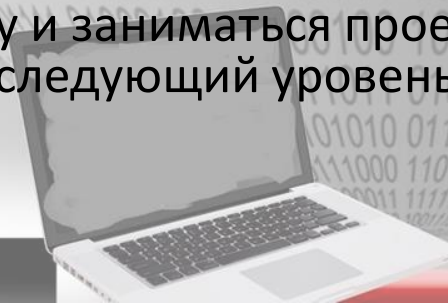
- Программа «Основы программирования на языке Python» направлена на подготовку творческой, технически грамотной, гармонично развитой личности, обладающей логическим мышлением, способной анализировать и решать задачи в команде в области информационных технологий, решать ситуационные кейсовые задания, основанные на групповых проектах.
- Занятия по данному курсу рассчитаны на общенаучную подготовку обучающихся, развитие их мышления, логики, математических способностей, исследовательских навыков.
- Курс «Основы программирования на языке Python» направлен на изучение основ программирования на языке Python .
- В рамках курса обучающиеся смогут познакомиться с физическими, техническими и математическими понятиями. Приобретённые знания будут применимы в творческих проектах.



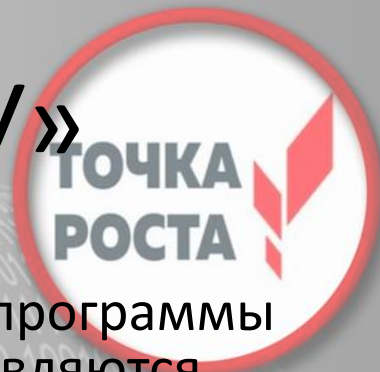
«Промышленный дизайн: от замысла к готовому продукту»



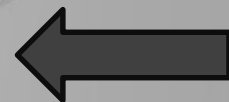
- Программа «Промышленный дизайн: от замысла к готовому продукту» имеет техническую направленность, носит практико-ориентированный характер и направлена на овладение учащимися технологий дизайнпроектирования в области промышленного дизайна.
- Отличительная особенность программы заключается в том, что она интегрирует в себе достижения сразу нескольких традиционных направлений: дизайн-проектирование, эргономика, скетчинг, материаловедение, методы проектной работы, прототипирование и привносит в них современные технологические решения, инструменты и приборы.
- Учащиеся после окончания программы, имея основу из полученных знаний, сможет самостоятельно заниматься совершенствованием собственных навыков в области сбора, обработки и визуализации пространственных моделей, что позволит ему продолжать исследовать окружающую среду и заниматься проектной деятельностью или перейти на следующий уровень программ.



«СОЗДАЙ СВОЮ КАРТУ»



- Актуальность дополнительной общеразвивающей программы «Создай свою карту», обусловлена тем, что карты являются неотъемлемой частью нашей жизни. Хотя существует немало карт, которые помогают нам ориентироваться в пространстве, в незнакомом городе и т.д., но любая карта нуждается в модернизации.
- Актуальность данной программы еще заключается в том, что учащиеся будут не только создавать и модернизировать уже существующие карты, но и учиться разрабатывать туристические маршруты для родного района.
- Изучение принципов создания карты с применением технологий дополненной реальности, поможет учащимся не только улучшить навык разработки карты, но и познакомиться с направлением дополненной реальности.



Основные направления

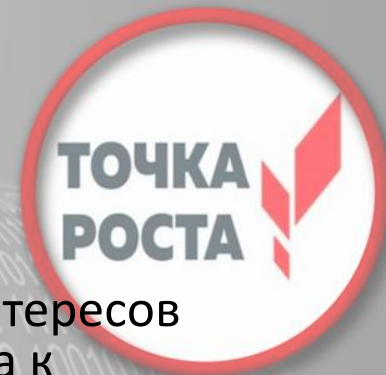
- Внеурочная деятельность



Класс	Программа доп. образования	Класс	Программа в Центре	Кол-во часов
Гуманитарный профиль				
5-11	«Школьная газета «ЛУГ»»	7-11	«Медиа-клуб» (отдельные модули)	34
7-11	Учебный предмет ОБЖ	5-6	«Школа безопасности»	64
5-6	«Песочная фантазия»	7-11	«Медиа-клуб» (отдельные модули)	34
5-11	Школьный музей «Память сердца»	5-11	«Медиа-клуб» (отдельные модули)	34
		5-9	Шахматы	34



Медиа-клуб



- Данный курс способствует развитию познавательных интересов учащихся; творческого мышления; повышению интереса к фотографии и видеосъемке, имеет практическую направленность, так как получение учащимися знаний в области информационных технологий и практических навыков работы с графической информацией является составным элементом общей информационной культуры современного человека, служит основой для дальнейшего роста профессионального мастерства.
- Создание художественных образов, их оформление средствами компьютерной графики, разработка компьютерных моделей требует от учащихся проявления личной инициативы, творческой самостоятельности, исследовательских умений. Данная тема позволяет наиболее полно раскрыться учащимся, проявить себя в различных видах деятельности (проектировочной, конструктивной, оценочной, творческой, связанной с самовыражением и т.д.).



«Школа безопасности»

ТОЧКА
РОСТА

- Программа предусматривает знакомство с теорией и практикой оказания первой помощи пострадавшим на месте происшествия, изучение правил безопасного поведения в экстремальных и чрезвычайных ситуациях природного и техногенного характера.
- Программа кружка ориентирована на создание у школьников правильного представления о личной безопасности, на расширение знаний и приобретение практических навыков поведения при попадании в экстремальные и чрезвычайные ситуации, а также основ оказания первой помощи пострадавшим. В содержание курса «Школа безопасности» входят аспекты различных знаний из предметов естественнонаучного цикла и ОБЖ, которые систематизирует знания в области безопасности жизнедеятельности, полученные учащимися в процессе обучения в школе, и способствует у них развитию цельного представления в области безопасности жизнедеятельности личности.



«Шахматы»



- Данная программа тесно связана со всеми предметами, составляющими базовый компонент образования в школе. Специфика шахматной игры позволяет понять основы различных наук на шахматном материале: философский аспект, теория множеств, информатика, математика и в частности геометрия.
- Курс шахмат также обеспечивает пропедевтику курса менеджмента, так как в процессе игры реализуются функции контроля, планирования и анализа, как и при любом процессе управления.
- Актуальность программы обусловлена тем, что в школе происходят радикальные изменения: на первый план выдвигается развивающая функция обучения, в значительной степени способствующая становлению личности и наиболее полному раскрытию их творческих способностей.
- Введение «Шахмат» позволяет реализовать многие позитивные идеи отечественных теоретиков и практиков — сделать обучение радостным, поддерживать устойчивый интерес к знаниям. Так же - это одна из самых эффективных игр, способствующих интеллектуальному развитию человека.



Сетевое взаимодействие со школами района

ТОЧКА
РОСТА

- Разработка графика проведения урочных занятий на базе Центра с использованием оборудования
- Составление нелинейного расписания
- Проведение занятий внеурочной деятельности (модульные проекты)
- Отбор проектных работ, возможных к разработке и реализации на базе Центра, реализация проектов
- Привлечение к участию в мероприятиях Центра



Ожидаемый результат

ТОЧКА
РОСТА

Формирование у учащихся таких умений , как:

- креативно мыслить,
- находить нестандартные решения,
- подбирать альтернативные подходы к решению задачи,
- осваивать новые цифровые ресурсы,
- анализировать и давать оценку,
- создавать продукт своей деятельности, полезный обществу



**«Точка роста» выполнит функцию
общественного пространства для
развития общекультурных компетенций,
цифровой грамотности, шахматного
образования, проектной деятельности,
творческой социальной самореализации
школьников, педагогов, родительской
общественности**

